



WORKSHOP

DISTANCIEL

Python au service du Rigging

Apprenez à automatiser vos rigs et à créer des outils sur mesure grâce à Python, la compétence clé que tout bon rigger se doit de maîtriser.

Pendant 8 semaines, vous travaillerez sur des cas pratiques réalistes, en conditions de production, pour apprendre à coder efficacement et développer des interfaces intuitives.
En combinant cours en live, petite classe, et accompagnement adapté à votre niveau.

Objectifs pédagogiques

- Identifier les outils de bases de Python dans Maya
- Automatiser la création de contrôleurs et le rigging avec des scripts de base
- Automatiser les tâches répétitives dans le processus de rigging
- Créer des Scripts avancés / interfaces (PyQt/PySide)

Durée

252 heures / 36 jours

Profil des stagiaires

animateur-trice 3D avec une bonne maîtrise du rigging et du logiciel Maya. Il est capable de créer des rigs fonctionnels et d'utiliser Maya de manière fluide pour le rigging

Pré-requis :

processeur Intel® ou AMD® 64 bits
16G de RAM minimum + bonne connexion internet

Moyens pédagogiques

Cours en directs en visioconférence
Exercices et projets en contrôle continu
Suivi personnalisé via un salon privé
Documentation et ressources pédagogiques

Moyens techniques

Licence Maya

Programme

1. Maîtriser les bases de Python dans Maya

Familiarisez-vous avec les bases de Python dans Maya et découvrez comment ce langage peut transformer votre workflow. Apprenez à utiliser le Script Editor, manipuler des variables, et comprendre les différences entre MEL et Python pour développer des outils puissants et personnalisés.

2. Automatiser la création de contrôleurs et le rigging avec des scripts de base

Plongez dans le scripting basique en créant vos premiers outils pour le rigging. Apprenez à automatiser la création de contrôleurs d'animation, à manipuler des sélections et à connecter des objets tout en respectant des nomenclatures rigoureuses.

3. Automatiser les tâches répétitives dans le processus de rigging

Accélérez votre processus en maîtrisant les structures Python telles que les boucles et les conditions. Construisez des outils avancés, comme des setups de Ribbon, qui automatisent des tâches complexes, garantissent une hiérarchie propre et réduisent le temps passé sur des étapes manuelles.

4. Créer des Scripts avancés / interfaces (PyQt/PySide)

Atteignez un niveau supérieur avec la création d'interfaces sur mesure grâce à PyQt et PySide. Définissez des interfaces fonctionnelles, connectez des widgets à vos outils de rig, et apprenez à transmettre des données entre éléments pour optimiser l'interactivité et le contrôle de vos scripts.

Le Formateur

Jean-Marc Imele

Superviseur rigging chez Illumination Studio Paris, est une référence incontournable dans l'industrie. Depuis plusieurs années, il supervise le rigging sur les plus grandes licences du studio. Avec une expertise inégalée et une profonde connaissance des pipelines de production,

Formalisation

Attestation de stage

Evaluation

L'évaluation continue de la formation se fait par une alternance d'exercices pratiques et de cours en live. Chaque semaine, les apprenants participent à des sessions théoriques et pratiques, suivies d'exercices autonomes qui leur permettent de mettre en application les compétences acquises

Contact

contact@lesocle-formations.fr

05 86 16 05 11